

Nombre del Proyecto: Criatura Come Hombres

Objetivo: Construir una criatura come hombres.

Duración del Proyecto: 5 Días

Materiales y Herramientas a Utilizar:

- 1.- Periódico.
- 2.- Cinta canela.
- 3.- Silicón en barra y pistola para aplicar el silicón.
- 4.- Plastilina epoxica.
- 5.- Peluche Verde.
- 6.- Pinturas temperas o acrílicas.
- 7.- Alambre.



PROCESO:

Agarramos el alambre y construimos un esqueleto, dando formas a los dedos de manos y pies. Utilizamos un poco de plastilina epoxica y la utilizamos para unir las manos, los pies, las piernas y el tronco del esqueleto. Después tomamos cuatro hojas de papel periódico y las vamos haciendo bolas hasta darle la forma deseada, en este caso una cabeza semi ovalada, la unimos también al resto del esqueleto con plastilina epoxica, en este caso utilice alambre en la cabeza para apoyarlo en una superficie alta y poderlo colgar para no deformar la plastilina epoxica en el cuello y facilitar su secado.

Una vez que seco la plastilina epoxica, procedemos a cubrir todo el esqueleto con cinta canela y retiramos el alambre de la cabeza de nuestra pieza, aprovechamos para hacer las uñas de manos y pies con plastilina epoxica y obtendremos el siguiente resultado:



A continuación, procedemos a realizar la boca de nuestra pieza, haciendo un boquete y extrayendo el pale periódico y después lo cubrimos con cinta canela para darle la forma final.



Una vez que ya tenemos el cuerpo base, se procede a aplicar plastilina epoxica sobre el cuerpo, aplicamos formando músculos en el tórax y pecho, en las palmas de la mano, en el trasero, los ojos, también hacemos la dentadura, la lengua y realizamos púas picudas y las aplicamos desde la cabeza hasta la espalda baja. Posteriormente, aplicamos el peluche, y lo cubrimos en todo el cuerpo, dejando a la vista los detalles de musculatura y demás piezas realizadas con plastilina epoxica. Pintamos las piezas hechas con plastilina epoxica y tendremos este resultado:



Espero que este tutorial te sirva de orientación. **César García Vivanco.**